**Esercizio S3L5: Simone Esposito**

**Spiegazione del codice:**

**Importazione dei moduli**:

* + socket: per creare il socket UDP.
  + random: per generare dati casuali.

**Funzione create\_packet**:

* + Questa funzione crea un pacchetto di byte casuali della dimensione specificata (1 KB).

**Funzione udp\_flood**:

* + Questa funzione accetta l'IP target, la porta target e il numero di pacchetti da inviare.
  + Crea un socket UDP.
  + Invia il numero specificato di pacchetti al target.

**Blocco principale**:

* + Richiede all'utente di inserire l'IP target, la porta target e il numero di pacchetti.
  + Chiama la funzione udp\_flood con i parametri forniti dall'utente.
  + Stampa un messaggio di conferma.